

System Review for Coffeemaker System

- System test 결과 대응서

Project Team

T3

Latest update on:

2016-12-04

Team Information

201010006 김경환

201312000 유준희

201311323 황성연

201311315 조희권

Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Objectives.....	3
1.2	References.....	3
2	System test fail case specification.....	3
2.1	Test fail case specification identifier.....	3
2.2	Test items	4
2.3	Input specifications.....	4
2.4	Output specifications.....	4
3	결과 대응	4
3.1	CMS_STP_001_000, CMS_STP_006_000, CMS_STP_006_004, CMS_STP_007_000	4
3.2	CMS_STP_003_001.....	4
3.3	CMS_STP_006_004.....	5
3.4	Cygwin 상에서의 구현.....	5

1 Introduction

1.1 Objectives

본 문서는 System Test 와 Fail case에 대해 대응을 기록한 문서이다.

1.2 References

[2016SE_A][4][T2]STR_T3.pdf

2 System test fail case specification

2.1 Test fail case specification identifier

<Table 1 Test fail case specification identifier>

Identifier	Input specification	Output specification	Result
CMS_STP_001_000	"대기중"이 아닌 상태에서 서 커피 추출 명령을 입력	커피 추출 명령이 입력 되는지, 입력된다면 해당 명령을 거부하고 에러 메시지를 출력하는지 여부 확인	Fail 디스플레이상으로 나타나진 않지만 선행동작이 완료 되면 그전까지 입력하였던 커맨드 가 들어감. 에러메 세지 등은 없음
CMS_STP_003_001	Coffee Machine 청소 예약 명령 입력	예약된 시간이 Display 에 표시 되는지 여부 확인. 예약 시간에 도달했을 때 Coffee Machine 청소 작업을 수행하는지 여부 확인	Fail -청소 예약 기능 없음-
CMS_STP_006_000	"대기중"이 아닌 상황에 서 재료 충전 명령 입력	명령의 입력이 가능한지, 가능하다면 해당 명령에 대한 에러 메시지를 출력하는지 확인	Fail 디스플레이에 나타나진 않지만 대기중에 입력하였던 명령들이 선행 동작이후 실행됨.

CMS_STP_006_004	원두 보충이 가능한 상황에서 Coffee Machine 이 수용할 수 있는 원두의 최대량(100g) 이 상이 되도록 원두 보충 명령 입력	재료 충전 작업을 수행할 수 없다는 에러 메시지를 출력하는지	Fail 에러메세지는 출력하지만 원두의 최대량을 넘겨 1000g까지 보충 가능하며, 특정상황에서 오버플로우 발생
CMS_STP_007_000	"대기중"이 아닌 상황에서 Coffee Machine 청소 명령 입력	명령의 입력이 가능한지, 가능하다면 해당 명령에 대한 에러 메시지를 출력하는지 확인	Fail 디스플레이에 나타나진 않지만 대기중에 입력하였던 명령들이 선행 동작이후 실행됨

2.2 Test items

<Table 1 Test fail case specification identifier> 참조

2.3 Input specifications

<Table 1 Test fail case specification identifier> 참조

2.4 Output specifications

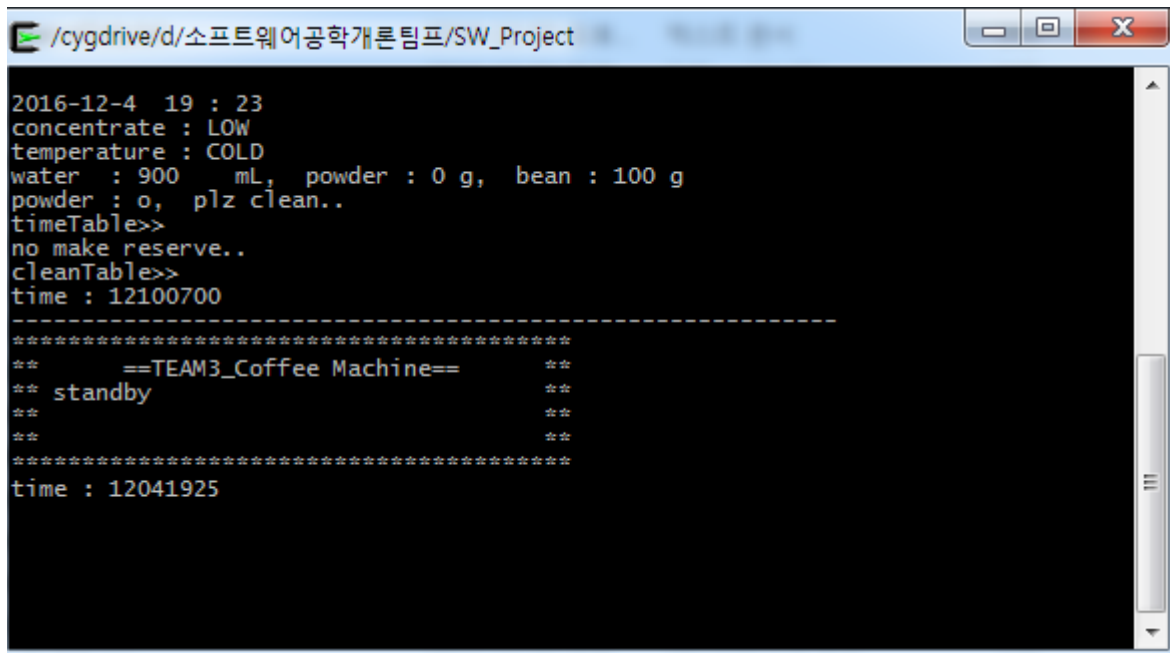
<Table 1 Test fail case specification identifier> 참조

3 결과 대응

3.1 CMS_STP_001_000, CMS_STP_006_000, CMS_STP_006_004, CMS_STP_007_000

대기중에 입력하였다는 커맨드가 의도하지 않은 현상으로 입력되었다는 바, 시스템 대기 중 여러 불규칙 커맨드를 입력해 보았으나 선행동작 이후 실행되는 현상을 관측할 수 없었음.

3.2 CMS_STP_003_001



```
/cygdrive/d/소프트웨어공학개론팀프/SW_Project
2016-12-4 19 : 23
concentrate : LOW
temperature : COLD
water : 900 mL, powder : 0 g, bean : 100 g
powder : 0, plz clean..
timeTable>>
no make reserve..
cleanTable>>
time : 12100700
-----
**          ==TEAM3_Coffee Machine==          **
**  standby                                     **
**  **                                         **
**  **                                         **
**  **                                         **
**  **                                         **
time : 12041925
```

청소 예약 기능 구현

3.3 CMS_STP_006_004

오버플로우 방지 완료

3.4 Cygwin 상에서의 구현

구현 완료

3.5 정보 상시 출력 여부

```

/cygdrive/d/소프트웨어공학개론팀프/SW_Project
2016-12-4 19 : 14
concentrate :
temperature :
water : 500 mL, powder : 10 g, bean : 70 g
powder : x
timeTable>>
time : 12345678
time : 18241119
cleanTable>>
time : 12100700
-----
** ==TEAM3_Coffee Machine== **
** 1)Make **
** 2)Reserve **
** 3)Cleaning 8)CleanReserve **
** **
4)Recharge material
5)Show material
6)Show Reserve List
7)Show Clean List
0)Power

```

구현 완료

4 Comment

김경환 - 실제 생활에서 쓰고 있는 소프트웨어에 비하면 정말 간단한 구조와 기능임에도 불구하고 만드는 과정에서 쉬지 않고 문제가 튀어나왔다. 정말 힘들었지만 그렇기에 더 도움이 되는 수업이었다. 실력이 부족해서 더 열심히 참가하지 못한 점이 아쉬울 정도였다.

유준희 - 여태까지 다른 수업에서 주로 지엽적인 이론이나 코딩만을 해왔다. 이번 S/W공학개론을 통해 전체적인 프로그램 개발 프로세스를 배울 수 있어 좋았다. 취업을 준비하는 입장에서 실무에서 요구되는 프로젝트 관련 이론과 실습을 배워서 도움이 크게 되었다.

황성연 - 간단한 구조의 시스템을 구현한다고 생각했는데, 막상 체계적으로 구현하려고 해 보니까 생각보다 마음처럼 잘 되지가 않았다. 좋은 소프트웨어를 구현하기 위해서는 프로그래밍 실력은 물론이고, 상세한 요구사항 작성 및 단계별로 프로젝트를 진행해 나가는 것이 중요하다는 사실을 배웠다.

조희권 - 설계부터 구현까지 체계적으로 개발을 하고자 하니 생각할것도 많았다. 너무 힘들었지만 배운점도 많았다. 코딩실력이라던지, 계획부분에서 있었던 문제점들도 다 배울것들이다. 팀이라는 서로다른 사람들의 집단속에서 하나의 아웃풋을 만드는 과정에서 생긴 어려움들, 배운점들, 즐거웠던부분들, 모두모두가 추억으로 남게 되었다. 진정으로 대학에서 배우는 수업이라 할만하다. 이제 이번학기 이 수업도 마무리 단계에 왔다. 끝까지 열심히하여 좋은 결과가 나오기를 기대한다. 끝으로 조교님 정말 여러모로 감사드립니다. ^^